

Ticket antares ban uni40.txt

Il tuo messaggio: 2014-09-06 17:04:56

Per favore spiega qui il tuo problema:

Salve oggi sono stato bannato con richiesta di contatto al supporto per accertamenti.  
Cosa è successo?

Risposta da: toscanaccio 2014-09-07 11:50:07

Il tuo ticket è stato assegnato al livello successivo dal nostro team.

Risposta da: SamSkywalker 2014-09-07 16:40:07

Il tuo ticket è stato assegnato al livello successivo dal nostro team.

Risposta da: High Force Dai un voto a questa risposta 2014-09-07 19:22:59

Gentile Arno,

potrebbe dirmi la dinamica dell'attacco contro Ang31?

Distinti saluti,  
High Force - Game Admin OGame.it

-----  
LINK UTILI:

- \*Condizioni generali di utilizzo\*
- \*Regolamento internazionale di gioco\*
- \*Forum Ufficiale\*
- \*Guide al Gioco\*

La tua risposta: 2014-09-08 02:42:48

Certo, anche se non è il massimo chiederlo dopo che è passato quasi un mese, per fortuna ho buona memoria.  
Cercherò di essere più dettagliato possibile:

tutto inizia quando veniamo avvisati che Agente1 cede il suo account a Ang31 (in arte Donquijotedoflamingo o Dreamer ovvero krak3n sul forum), player già conosciuto bene per i suoi trascorsi in tanti universi come uni35 e draco ma in particolare e degni di nota su uni25 e uni30 dove lo avevamo già piattato diverse volte.

Conoscevamo già bene la flotta di Agente1 e i limiti del suo account (fleet in g3 con tripla in sistema totalmente occupato) e conoscevamo molto bene lo stile di gioco e le abitudini di Ang31 che qualche giorno prima voleva venire in ally da noi per dare un pò di movimento all'universo ritenuto da lui "un pò smorto" (testuali parole di un pm salvato) prendendo alla leggera la situazione. Studiare una flotta grande e di quella portata è più semplice di altre, primo motivo: costo del fleet.

Dalla presa dell'account ha sempre fatto fleet lunghi (24h) ed ingenuamente i trasporti indirizzati verso la luna di arrivo dello schierò, il tempo di adattarsi, fino a quando inizia a fare le prime spiate e a giocare e per forza di cose deve tenere la flotta a terra.

Come dicevo, conoscevamo perfettamente le abitudini di Ang31 e abbiamo dovuto soltanto aspettare che si rilassasse ed iniziasse a muovere le navi come sempre (fleet lunghi la notte e lunacd al 10% sul proprio cd a ridosso degli orari di pranzo e cena) e così arriviamo ai giorni 11 agosto e 12 agosto dove si presentano finalmente i primi segnali che cercavamo: qualche sera prima si era

1agina p

Ticket antares ban uni40.txt

fatto attivare i cd in g3 che successivamente pulisce capiamo che è il momento del fleet si avvicina; ora bisogna individuare gli intervalli di tempo off che giustificano quel tipo di fleet e ciò è possibile freshare i counter appena compaiono e simulare i possibili arrivi di flotta segnalati da \*. Mentre per il pomeriggio del 11 ho qualche dubbio perchè non mi è riuscito prendere bene lo slog della luna, il giorno seguente il 12 fresho perfettamente il counter e fisso la partenza avvenuta per le 15.30 e l'asterisco ricompare come previsto nelle varie % a quelle del 10% e quindi dopo 3 ore circa con margine di errore di soltanto 4 secondi (fleettato e uscito subito). Benissimo, la sera mi faccio due conti e sposto il deu per l'indomani (poi sbaglierò luna mando in quella più lontana che avevo in g3, dovrò rispostare all'ultimo), la mattina successiva contatto il socio e gli dico di prepararsi e di mandarsi deu in g3 a 5 ss da Ang31 che per ora di pranzo gli prendevamo il lunacd.

Nel frattempo nella mattinata controllo meglio attività e falangio bene tutti i suoi pianeti e noto 2 cose:

- è con la flotta in g3 sulla luna in posizione 5
- stava farmando di rip inattivi in g1 bassa vicinissimo a me (fortunatamente il suo cd non era attivo in quella galassia e quindi non avrebbe potuto fleettare lì più tardi).

Passa la mattinata arriviamo verso ora di pranzo e noto un'altra cosa molto particolare: spende 2kkk di risorse e sale in classifica esercito (shoppa navi). Arriviamo nel primo pomeriggio verso l'orario che i 2 giorni precedenti aveva fleettato ed è ancora \*

Dovrà passare ancora mezz'ora ed ecco il counter, coincide esattamente con g1 dove stava controllando le farmate di rip su inattivi che gli rientreranno in serata per poi essere unite al fleet principale (altra info che ci fa pensare che non fleetti in schiero lungo la flotta subito ma che aspetti il rientro di queste ultime).

Sono le 16 e mi metto a freshare il counter quando dopo un pò di nuovo \* in g3 (nota bene le altre 2 lune in g3 sono state spente tutto il tempo) pazienza aspettiamo ancora fino a quando esce nuovamente counter (mentre il resto spento), freshiamo pure questo forse avrà fleettato adesso oppure era un'altra attività.

Calcoliamo le ipotetiche raccolte a 20% e 10% e decidiamo il da farsi, se la situazione era come il giorno prima avremmo lanciato senza neanche generare il cd per non allertare il difensore, ma considerando queste 2 possibili partenze, un dettaglio in più ci avrebbe rassicurato (la spesa in deu per lanciare navi e rici è importante), decidiamo che la cosa migliore è di far spiare da qualcun altro tutti i pianeti del ss compresi inattivi, mal che vada non si insospettirà.

Altresì bisognava far avvenire la spiata quanto più vicina all'orario di ipotetica raccolta, in quanto se loggava avrebbe potuto richiamare il luna cd o quantomeno pulire il cd; quindi avvisiamo di spiare Ang31 a qualche minuto dalla raccolta in modo da ridurre i rischi sopracitati.

Io da pc, il mio socio da tablet attendiamo la fatidica scomparsa del cd, tutto va come previsto; facciamo fare un altro cd per eccessivo zelo e controllare se avevamo preso un fake oppure la partenza giusta, ma il secondo cd non viene raccolto altra notizia che ci da coraggio ed esclude l'altra possibilità.

Sono più lontano quindi lancio per primo flotta e una parte delle mie rici e invito l'alleato in federazione. Si unisce con le navi e lancia tutte le sue rici essendo più vicino, a quel punto io mi avvio ad andare a lavoro e lui che tornava proprio da lavoro si prepara a rifare bene i conti e rallentare l'attacco al momento giusto.

In questo momento un pò di caos, l'up in esercito, le navi in più non conosciute e successivamente anche un piccolo errore nel simmare mi fanno lanciare da cellulare tutte le rici che potevo (nonostante sarebbero arrivate 1 ora dopo il botto) che con nuovi motori mi sono costati quasi più del lancio della flotta. Si rifanno meglio i conti, non serviva lanciarle proprio quelle rici, vabene pazienza si richiamano e attendiamo il botto.

Mancano pochi minuti alle 19, ultimi rallentamenti e ci siamo. Difensore distrutto, detriti raccolti.

Sembrerebbe finita qui, ma non è così: arrivano i pm di complimenti del difensore con l'invito a spiarlo in g1 dove a suo dire la flotta si era sdoppiata.

Spiamo: tutte le navi sono lì; non mi sorprende mi è già capitato in carriera di piallare qualcuno e veder sdoppiare la flotta con il portale, solo che all'epoca

Ticket antares ban uni40.txt

la versione e l'interfaccia consentiva di fare certe operazioni in intervalli di tempo ristretti, cosa che oggi è decisamente più difficile. Inoltre il difensore ci chiede come avessimo fatto a prenderlo nonostante avesse messo un fake da 1 rip e 100 rici. All'inizio non gli crediamo, poi effettivamente ci incolla il report, ma lì gli facciamo notare che aveva la stiva piena e quindi il fake non aveva raccolto nulla; il difensore insiste che neanche nel report della flotta non ha raccolto nulla, gli assicuriamo di aver visto in 2 il cd e di fare ticket come noi lo avremmo fatto per lo sdoppiamento. Ormai con tutti questi bug è diventato una giungla giocare, rip che rientrano all'istante, cd che restano in aria per svariati minuti (nonostante rici piazzate al secondo come ci è successo nell'attacco sul player "settantacinque" qualche giorno prima) flotte che spariscono da riepilogo e poi ritornano, report che lagmano 10 minuti, cd che si generano e non danno report. Tutto questo fino ad oggi che ci ritroviamo bannati senza sapere cosa è successo.

p.s

per ulteriori dettagli, dubbi, screen basta chiedere

Risposta da: High Force Dai un voto a questa risposta 2014-09-08 16:48:32

Gentile Arno,

molto bella come ricostruzione, peccato però che il difensore non abbia raccolto alcun cd.

Distinti saluti,  
High Force - Game Admin OGame.it

-----  
LINK UTILI:

- \*Condizioni generali di utilizzo\*
- \*Regolamento internazionale di gioco\*
- \*Forum Ufficiale\*
- \*Guide al Gioco\*

La tua risposta: 2014-09-09 11:15:44

Guarda io non so cosa risulti a voi, e non ho motivo di dubitare delle vostre parole, posso esclusivamente dichiarare quelle che sono le mie azioni e ciò che ho visto in quel giorno.

Un cd lo abbiamo visto, lo abbiamo screennato e lo abbiamo visto anche scomparire e abbiamo screennato pure quello (vedi allegati).

Il punto è che comunque a prescindere da ciò, ho ampiamente dimostrato che la scomparsa del cd non era condizione necessaria e indispensabile alla riuscita del cr, in quanto avendo freshato il counter che (potrete fare i conti voi) combacia con la partenza della flotta, avevamo già info sufficienti per avere l'orario di rientro della flotta.

Il counter è stato freshato ben 2 volte (a 16 minuti e 20 minuti) dopo il fleet.

Ripeto questo è quello che abbiamo visto e salvato, ora se a voi non risulta probabilmente deve trattarsi di un bug, anche perchè non a caso nello stesso cr avviene un altro bug bello grosso ovvero lo sdoppiamento di una flotta.

3agina p

Ticket antares ban uni40.txt

Anche in quel caso c'è un cd (molto più grosso) che teoricamente non dovrebbe esserci secondo le ordinarie meccaniche di gioco.

Alla luce di tutto ciò, vi chiedo gentilmente di spiegare il motivo del ban o l'infrazione commessa.

La tua risposta: 2014-09-09 15:45:15

A quanto pare è arrivata un solo screenshot, sono davvero rammaricato per dover fare un ulteriore ticket (i file superavano di poco il peso massimo consentito). Prima deve essere arrivato lo screen della scomparsa del cd, ora invio gli altri 3 che sono precedenti.

- Ricordo c'è uno screen che porta il counter di 16 minuti alla partenza.
- Un successivo a 20 minuti dalla partenza sempre per avere bene il secondo preciso di lancio ovvero facendo la sottrazione al timer 15.49.42
- C'è un terzo screen che è stato fatto un minuto prima che raccogliesse con tutti i cd creati.
- C'è un quarto screen che è quello della scomparsa del cd

Risposta da: High Force Dai un voto a questa risposta 2014-09-09 20:18:04

Gentile Arno,

Le faccio presente che dagli screen emerge che alle 17:22:03 il cd c'era ancora e alle 17:22:57 (orario di rientro della flotta del difensore) non c'era più. Direi che il difensore era passato a raccogliere molto prima. Inoltre lei stesso ha affermato che non potevate essere sicuri della percentuale del fleet, quindi va bene conoscere l'orario di partenza, ma la sparizione del cd che non è avvenuta non mi sembra un dettaglio da poco.

Inoltre per lei avrei un'altra domanda: come mai il suo IP è comparso sull'account del GO usant?

Distinti saluti,  
High Force - Game Admin OGame.it

-----  
LINK UTILI:  
\*Condizioni generali di utilizzo\*  
\*Regolamento internazionale di gioco\*  
\*Forum Ufficiale\*  
\*Guide al Gioco\*

La tua risposta: 2014-09-09 20:30:20

Mi perdoni ma sta commettendo un errore, la invito a controllare in maniera più accurata la flotta è partita alle 15.39.42 ha raccolto alle 17.22.57 ed è tornata alle 18.56.12

dal cr ci risulta

(13.08.2014 18:56:15) - LE SEGUENTI FLOTTE SI SCONTRANO IN BATTAGLIA:

ARNO, CORSEO VS. ANG3L

Attaccante Arno [3:383:7]

Armi: 180% Scudi: 180% Corazza: 190%

TIPO CARGO P. CACCIA L. CACCIA P. INCRO. N. BATT. CORAZZ. INCR. BATT.

Ticket antares ban uni40.txt

Totale 50.000 2.000.000 1.000.000 500.000 500.000 100.000 50.000

Armi 14 140 420 1.120 2.800 5.600 1.960

Scudi 70 28 70 140 560 1.400 1.120

Corazza 3.480 1.160 2.900 7.830 17.400 31.900 20.300

Attaccante Corseo [3:428:9]

Armi: 190% Scudi: 200% Corazza: 200%

TIPO SONDA SPIA

Totale 1

Armi 0

Scudi 0

Corazza 300

Attaccante Corseo [3:428:9]

Armi: 190% Scudi: 200% Corazza: 200%

TIPO CARGO P. CACCIA L. CACCIA P. INCRO. N. BATT. CORAZZ. INCR. BATT.

Totale 50.000 2.000.000 1.000.000 500.000 500.000 100.000 50.000

Armi 15 145 435 1.160 2.900 5.800 2.030

Scudi 75 30 75 150 600 1.500 1.200

Corazza 3.600 1.200 3.000 8.100 18.000 33.000 21.000

Attaccante Corseo [7:257:8]

Armi: 190% Scudi: 200% Corazza: 200%

TIPO SONDA SPIA

Totale 1

Armi 0

Scudi 0

Corazza 300

Difensore Ang31 [3:423:5]

Armi: 190% Scudi: 190% Corazza: 200%

TIPO CARGO L. CARGO P. CACCIA L. CACCIA P. INCRO. N. BATT. COL. RICICL. SONDA

SPIA BOMBARDIERE CORAZZ. RIP INCR. BATT. LANCIAM.

Totale 28.320 58.123 1.177.777 98.090 341.430 87.726 13 212.885 4.613 956 69.524

2.756 28.069 1.000

Armi 15 15 145 435 1.160 2.900 145 3 0 2.900 5.800 580.000 2.030 232

Scudi 29 73 29 73 145 580 290 29 0 1.450 1.450 145.000 1.160 58

Corazza 1.200 3.600 1.200 3.000 8.100 18.000 9.000 4.800 300 22.500 33.000

2.700.000 21.000 600

La flotta attaccante spara 9.337.734 volte contro il difensore, con una potenza di fuoco di -752.815.788. Gli scudi del difensore assorbono 281.519.221 punti danno.

La flotta di difesa spara 2.501.434 volte contro l'attaccante, con una potenza di fuoco di -821.186.439. Gli scudi dell'attaccante assorbono 225.015.950 punti danno.

Attaccante Arno [3:383:7]

TIPO CARGO P. CACCIA L. CACCIA P. INCRO. N. BATT. CORAZZ. INCR. BATT.

Totale 46.988 1.787.184 934.784 485.960 489.928 98.214 49.083

Armi 14 140 420 1.120 2.800 5.600 1.960

Scudi 70 28 70 140 560 1.400 1.120

Corazza 3.480 1.160 2.900 7.830 17.400 31.900 20.300

L'attaccante Corseo è stato distrutto.

Attaccante Corseo [3:428:9]

TIPO CARGO P. CACCIA L. CACCIA P. INCRO. N. BATT. CORAZZ. INCR. BATT.

Totale 47.091 1.790.672 936.590 486.083 490.844 98.134 49.093

Armi 15 145 435 1.160 2.900 5.800 2.030

Scudi 75 30 75 150 600 1.500 1.200

Corazza 3.600 1.200 3.000 8.100 18.000 33.000 21.000

Attaccante Corseo [7:257:8]

TIPO SONDA SPIA

Totale 1

Armi 0

Scudi 0

Corazza 300

Difensore Ang31 [3:423:5]

TIPO CARGO L. CARGO P. CACCIA L. CACCIA P. INCRO. N. BATT. COL. RICICL. SONDA

SPIA BOMBARDIERE CORAZZ. RIP INCR. BATT. LANCIAM.

Totale 2.945 17.771 122.739 25.276 199.593 78.210 13 82.505 139 916 68.924 2.756

26.555 60

Armi 15 15 145 435 1.160 2.900 145 3 0 2.900 5.800 580.000 2.030 232

Ticket antares ban uni40.txt

Scudi 29 73 29 73 145 580 290 29 0 1.450 1.450 145.000 1.160 58  
Corazza 1.200 3.600 1.200 3.000 8.100 18.000 9.000 4.800 300 22.500 33.000  
2.700.000 21.000 600

La flotta attaccante spara 8.055.521 volte contro il difensore, con una potenza di fuoco di -1.688.213.608. Gli scudi del difensore assorbono 249.164.510 punti danno.

La flotta di difesa spara 916.957 volte contro l'attaccante, con una potenza di fuoco di -1.902.417.712. Gli scudi dell'attaccante assorbono 120.647.255 punti danno.

Attaccante Arno [3:383:7]

TIPO CARGO P. CACCIA L. CACCIA P. INCRO. N. BATT. CORAZZ. INCR. BATT.  
Totale 44.388 1.640.043 881.053 471.662 478.892 96.383 48.084

Armi 14 140 420 1.120 2.800 5.600 1.960

Scudi 70 28 70 140 560 1.400 1.120

Corazza 3.480 1.160 2.900 7.830 17.400 31.900 20.300

L'attaccante Corseo è stato distrutto.

Attaccante Corseo [3:428:9]

TIPO CARGO P. CACCIA L. CACCIA P. INCRO. N. BATT. CORAZZ. INCR. BATT.  
Totale 44.617 1.645.290 883.300 471.763 481.002 96.192 48.135

Armi 15 145 435 1.160 2.900 5.800 2.030

Scudi 75 30 75 150 600 1.500 1.200

Corazza 3.600 1.200 3.000 8.100 18.000 33.000 21.000

Attaccante Corseo [7:257:8]

TIPO SONDA SPIA

Totale 1

Armi 0

Scudi 0

Corazza 300

Difensore Ang31 [3:423:5]

TIPO CARGO P. CACCIA L. CACCIA P. INCRO. N. BATT. COL. RICICL. BOMBARDIERE  
CORAZZ. RIP INCR. BATT.

Totale 34 13 45 3.843 12.980 1 307 340 40.339 2.756 7.699

Armi 15 145 435 1.160 2.900 145 3 2.900 5.800 580.000 2.030

Scudi 73 29 73 145 580 290 29 1.450 1.450 145.000 1.160

Corazza 3.600 1.200 3.000 8.100 18.000 9.000 4.800 22.500 33.000 2.700.000  
21.000

La flotta attaccante spara 7.367.338 volte contro il difensore, con una potenza di fuoco di 2.145.427.940. Gli scudi del difensore assorbono 340.361.369 punti danno.

La flotta di difesa spara 215.558 volte contro l'attaccante, con una potenza di fuoco di 1.263.613.581. Gli scudi dell'attaccante assorbono 38.041.687 punti danno.

Attaccante Arno [3:383:7]

TIPO CARGO P. CACCIA L. CACCIA P. INCRO. N. BATT. CORAZZ. INCR. BATT.  
Totale 43.151 1.592.584 856.606 460.360 468.908 94.521 47.114

Armi 14 140 420 1.120 2.800 5.600 1.960

Scudi 70 28 70 140 560 1.400 1.120

Corazza 3.480 1.160 2.900 7.830 17.400 31.900 20.300

L'attaccante Corseo è stato distrutto.

Attaccante Corseo [3:428:9]

TIPO CARGO P. CACCIA L. CACCIA P. INCRO. N. BATT. CORAZZ. INCR. BATT.  
Totale 43.407 1.597.901 858.552 460.554 471.515 94.342 47.223

Armi 15 145 435 1.160 2.900 5.800 2.030

Scudi 75 30 75 150 600 1.500 1.200

Corazza 3.600 1.200 3.000 8.100 18.000 33.000 21.000

Attaccante Corseo [7:257:8]

TIPO SONDA SPIA

Totale 1

Armi 0

Scudi 0

Corazza 300

Difensore Ang31 [3:423:5]

TIPO RIP

Totale 2.756

Ticket antares ban uni40.txt

Armi 580.000  
Scudi 145.000  
Corazza 2.700.000

La flotta attaccante spara 7.136.739 volte contro il difensore, con una potenza di fuoco di 1.888.988.517. Gli scudi del difensore assorbono 1.866.902.994 punti danno.

La flotta di difesa spara 145.780 volte contro l'attaccante, con una potenza di fuoco di -1.346.945.920. Gli scudi dell'attaccante assorbono 26.094.922 punti danno.

Attaccante Arno [3:383:7]

TIPO CARGO P. CACCIA L. CACCIA P. INCRO. N. BATT. CORAZZ. INCR. BATT.

Totale 42.300 1.560.605 839.379 451.034 459.522 92.562 46.160

Armi 14 140 420 1.120 2.800 5.600 1.960

Scudi 70 28 70 140 560 1.400 1.120

Corazza 3.480 1.160 2.900 7.830 17.400 31.900 20.300

L'attaccante Corseo è stato distrutto.

Attaccante Corseo [3:428:9]

TIPO CARGO P. CACCIA L. CACCIA P. INCRO. N. BATT. CORAZZ. INCR. BATT.

Totale 42.547 1.565.502 841.150 451.131 461.872 92.421 46.274

Armi 15 145 435 1.160 2.900 5.800 2.030

Scudi 75 30 75 150 600 1.500 1.200

Corazza 3.600 1.200 3.000 8.100 18.000 33.000 21.000

Attaccante Corseo [7:257:8]

TIPO SONDA SPIA

Totale 1

Armi 0

Scudi 0

Corazza 300

Difensore Ang31 distrutto.

L'attaccante ha vinto la battaglia! Ha saccheggiato 45.780 metallo, 113.935.210 cristallo e 1.600.790.182 deuterio.

L'attaccante ha perso un totale di 16.945.929.000 unità.

Il difensore ha perso un totale di 64.229.262.000 unità.

A queste coordinate spaziali ora fluttuano 19.010.080.800 metallo e 11.108.231.600 cristallo.

Poi non ho capito l'ultima domanda, che significa che il mio ip è comparso sull'account del go?

Risposta da: lord syrio Dai un voto a questa risposta 2014-09-10 20:27:23

Gentile Arno,

La domanda l'ha capita benissimo quindi è pregato di rispondere a quanto chiesto dal GA:

L'IP di collegamento del suo account e quello dell'EX GO uSant, erano identici durante tutto l'attacco quindi, mi aspetto una spiegazione abbastanza convincente e che non sia "non è possibile, non ne ho idea, te lo stai inventando e cose simili" dato che risposte del genere le ho già sentite e non le ho reputate idonee come spiegazione!

Cordialmente,

Lord Syrio - Community Manager Ogame.it

La tua risposta: 2014-09-10 20:46:11

Sono onesto non saprei che rispondere anche perché davvero per me è una cosa che non so spiegarmi. Come detto in precedenza non ho motivo di dubitare delle parole dello staff, ma a questo punto sono io il primo a voler capire cosa sia accaduto (e dovete credermi non sto facendo quello che casca dalle nuvole). Per quanto mi è possibile posso dirvi tutto ciò che so di uSant che conosco come conosco tutto lo staff in quanto ex membro. In particolare Tke King che era mio sgo e SamSkywalker mio ga. Abbiamo giocato su uni 14 seppur da avversari c'era rispetto anche perché lui è della mia regione anche se ormai vive al nord da tempo per lavoro, i nostri rapporti si sono allontanati quando lui smise di giocare e io cambiai universo, ma sono passati parecchi anni. Per quanto riguarda la situazione ip, come detto voglio saperne di più e avere qualche dettaglio se gentilmente potete passarli.

Come

- la mia lista login ip
- il mio ip incriminato
- per quanto tempo ho avuto questo ip

Faccio presente adesso che mi pare strano che io abbia avuto un solo ip durante l'attacco perché mi sono sposato fisicamente da 2 edifici diversi e 2 pc durante l'attacco e se non ricordo male mi dovrei essere anche collegato da cellulare nel tragitto (ma di questa ultima cosa non sono sicuro è passato troppo tempo)

Risposta da: High Force Dai un voto a questa risposta 2014-09-11 15:15:13

Gentile Arno,

il suo IP è stato rilevato sull'account dell'ex GO in contemporanea al suo account.

Da ciò deriva che:

- lei è entrato nell'account di uSant (e su questo non ci piove) e ha visto l'orario di rientro della flotta
- lo stesso uSant le ha passato l'orario di rientro.

Distinti saluti,  
High Force - Game Admin OGame.it

-----  
LINK UTILI:

- \*Condizioni generali di utilizzo\*
- \*Regolamento internazionale di gioco\*
- \*Forum Ufficiale\*
- \*Guide al Gioco\*

La tua risposta: 2014-09-11 15:37:12

Sul fatto che io possa avere un ip uguale, anche se non so come sia possibile non posso dimostrarvi il contrario perché di certo non mi segno gli ip quando loggo la mattina, ma sul fatto che io sono entrato nell'account di uSant non solo "ci piove" ma "ci diluvia" proprio.

Per definire quello che mi sta dicendo io userei l'aggettivo "surreale".



Ticket antares ban uni40.txt

Ora io posso affermare che NON SONO ENTRATO nell'account del go, NE HO AVUTI CONTATTI con lui (e questo lo so di per certo ma sicuramente voi non mi credete visto che ripetete a turno le stesse domande). Poi se uSant, Toscanaccio o qualche Ga mi voleva passare davvero l'orario di rientro non serviva di certo avere lo stesso ip, sarebbe davvero da poco furbi fare una cosa del genere.

A questo va aggiunto il fatto che non ci serviva proprio a niente un GO per avere l'orario di rientro, poichè lo avevamo già di nostro (vedi spiegazione come prendere il luna cd poco sotto) in maniera molto più pratica e rapida senza buttarsi in mezzo a casini.

Considerato che il Co.Ma. ha detto che abbiamo avuto lo stesso ip durante l'intero attacco (cosa non vera e che potete verificare tranquillamente visto che ho avuto diverse connessioni).

Se vogliamo fare un passo avanti vi prego di fornirmi

- lista dei miei login con relativi ip
- ip incriminato
- durata dell'eventuale condivisione ip

in modo che io li fornisca a qualche professionista che effettui controlli più approfonditi e mi sappia dire qualcosa.

La tua risposta: 2014-09-11 15:45:40

Anzi, ora che ricordo, se vogliamo dirla tutta uSant da quando gioco su uni40 mi ha più svantaggiato che aiutato. E questa mia affermazione come tutte le altre in questo ticket è dimostrata da prove certe.

In occasione di un attacco, il player si è deletato e in quel caso sono stato IO a contattare il supporto e avvisare dell'accaduto, ho dovuto restituire tutte le risorse

Ticket-ID: 13609999

Oggetto: Varie

Server: 40. universo

Nickname: arno

Risposta da: High Force Dai un voto a questa risposta 2014-09-12 21:45:36

Gentile Arno,

come ben sa (o dovrebbe sapere essendo stato in staff) non posso fornirle i dati che chiede.

Mi tocca ripetermi: il fatto che il suo IP sia tra i login di uSant significa che lei è entrato in quell'account, questo è innegabile.

Sul fatto che non sia stata una mossa furba mi trova d'accordo.

Distinti saluti,  
High Force - Game Admin OGame.it

-----  
LINK UTILI:

\*Condizioni generali di utilizzo\*

Ticket antares ban uni40.txt

\*Regolamento internazionale di gioco\*

\*Forum Ufficiale\*

\*Guide al Gioco\*

Risposta da: High Force Dai un voto a questa risposta 2014-09-14 22:14:25

Gentile Arno,

è un suo diritto richiederli, ma non un mio dovere fornirglieli.

Per averli deve rivolgersi all'ufficio legale della GF.

In ogni caso le cose stanno così:

il difensore è stato disconnesso da uSant e successivamente piallato da lei e dragons senza sparizione del cd.

Il suo IP compare tra i login di uSant e successivamente (22 agosto) anche tra i login di dragons mentre lui era all'estero e il suo IP invece era italiano, senza alcun ticket al riguardo ovviamente.

Nega anche di essere entrato nell'account del suo amico?

Comunque se vuole parlare con "qualcuno più competente" è liberissimo di cliccare su "riporta a un superiore", ma la avviso che sia TM che CoMa le daranno le stesse identiche risposte.

Distinti saluti,

High Force - Game Admin OGame.it

-----  
LINK UTILI:

\*Condizioni generali di utilizzo\*

\*Regolamento internazionale di gioco\*

\*Forum Ufficiale\*

\*Guide al Gioco\*

La tua risposta: 2014-09-14 23:16:34

Tra "non posso" a "non è un mio dovere" c'è la differenza che lei potrebbe ma non vuole (probabilmente perché l'ha presa male) comunque Ok, per la prima questione avevo intuito che sarebbe andata a finire così e mi ero già premunito diversamente (sperando che l'ufficio legale gf mi risponda già domani).

Per il resto cosa devo dirvi? Devo ammettere le vostre teorie, pur non essendo vere, solo per farvi contenti?

Inutile che mi viene a ripetere a nastro che lo abbiamo preso senza sparizione perché vi abbiamo già provato il contrario e soprattutto perché quel cd era ininfluente alla piallata del difensore (anche questo dimostrato).

Mettiamo anche il cd non fosse sparito, non sarebbe cambiato nulla, pure il fatto che il go abbia disconnesso il difensore (cosa che non era in dovere, anzi in potere, di dirmi, ma mi ha detto vabbe.. ) non è una azione che avrebbe favorito o impedito il cr.

Poi non si era detto che avevo l'ip del go durante tutto l'attacco? Ora invece risulta tra i logins (ho capito bene?) altro cambio di versione?

Ip il 22 agosto nel mio alleato per fare cosa? XD Dovevo controllargli l'account? Paura che lo piallavano? Noi che non dobbiamo neanche flettare perché non ci può arare nessuno, non avevo alcun motivo di entrare e farlo senza ticket (che mi costava fare ticket di sitting, come faccio sempre?)

Io un'idea di cosa sta accadendo me la sto facendo ma aspetto ad avere i miei login per averne certezza, intanto è palese l'intento vostro di far passare tempo a vuoto con questi ticket.

come puoi vedere le soffiare che ho avuto sono corrette..... ^\_^

Risposta da: lord syrio Dai un voto a questa risposta 2014-09-15 20:10:53

Gentile Arno,

stia tranquillo, il tempo di 48 ore lo utilizziamo per l'evasione dei ticket in ordine di arrivo. Non è che blocchiamo la risposta e facciamo passare 48 ore per ogni lamentela inoltrata ad un superiore.

Sorvoliamo sulla questione della richiesta dei suoi login dato che il GA le ha indicato già come procedere e torniamo al suo caso che, a quanto pare, non le sembra chiaro nemmeno dopo la spiegazione datale.

Il problema di base è che la sua teoria che il Defender abbia riciclato è suffragata da uno screen in cui il CD prima esiste e poi sparisce (lei afferma che il Defender abbia riciclato) mentre i nostri dati (le famose rilevazioni delle quali sicuramente ricorderà l'esistenza) dicono esattamente il contrario, il Defender non ha riciclato proprio niente quindi, il CD è sì sparito ma non a seguito di riciclati del Defender. Appare alquanto strano che Lei faccia uno screen di una sparizione di un CD dopo avere effettuato un attacco federato (sinceramente non me ne spiego lo scopo).

In quanto al fatto di asserire che il GO che disconnetta il difensore, non influenzi l'Hof, beh è probabile ma senza questa "mossa avventata" non saremmo arrivati a fare un controllo così approfondito degli IP log tanto da rilevare che in data 28.08.2014 il suo account e quello dell'Ex GO u Sant, erano collegati dallo stesso IP in forum, IP che è stato ritrovato nelle sue ultime connessioni di Agosto ed anche nell'account di Corseo (aka DraGonS) e qui, ancora, non ha saputo dare una spiegazione plausibile se non quella che lei conosce il regolamento di gioco ed avrebbe sicuramente fatto un ticket di sitting (che tra l'altro non ha fatto).

Mi sembra superfluo impuntarsi, comunque, su un errore fatto da me nello spiegare che il suo IP in comune con uSant era presente durante tutto l'attacco ad ang31, anche in questo caso la dinamica di quanto successo non cambia

Ora le dico io che idea mi sono fatto di tutta la questione:

1. Il GO ha controllato spasmodicamente i log di flotta di Ang31 e quelli suoi e del suo alleato;
2. Il GO sconnette il difensore e vi comunica l'orario in cui il fleet è arrivato;
3. Voi mandate un attacco federato;
4. Il difensore logga ad un pelo e cerca di portalarre (e qui si verifica lo sdoppiamento della flotta);
5. Voi realizzate l'Hof;

Non credo di avere scordato niente nella descrizione.

Il fatto di impuntarsi poi, per un mio errore nello spiegare la presenza dello stesso IP con l'Ex GO non fa cambiare di molto la situazione in quanto qui le opzioni possibili sono solo due:

1. Il GO ha sharato con voi account di forum, AT e tutto il resto e voi avete visto gli orari (e non solo di Ang31 da quanto ho potuto rilevare);
2. Il Go vi ha passato e non solo una volta, i movimenti di flotta.

In entrambe i casi, poco cambia per l'irrogazione della sanzione, in quanto sempre di ban permanente degli account coinvolti si parla.

Ora, se vuole essere così cortese da espormi la sua idea, sono qui a leggerla!

Ticket antares ban uni40.txt

Per qualsiasi ulteriore problema non esiti a contattare questo servizio di supporto.

Cordialmente,  
Lord Syrio - Community Manager Ogame.it

La tua risposta: 2014-09-16 00:11:03

Innanzitutto la ringrazio per il tono più risolutivo rispetto all'altro staff che stava trattando il caso, quindi senza soffermarci sulla questione ip che sto affrontando in altra sede anche se da come ho cominciato a capire andrà molto per le lunghe, vado a risponderle in ordine:

- il problema di base della sparizione del cd non si pone proprio, in quanto vi è stato dimostrato che il cd potevamo anche evitare di controllare se spariva e ci sarebbe bastato dire solo quello dall'inizio, per darvi ulteriore prova che il cd è sparito ci sono altri screen che sono stati fatti al momento e non dopo l'attacco federato a differenza di quanto afferma (non la prenda che mi impunto), per il semplice fatto che prendere un luna cd funziona così (prendi il counter di quando fleeta calcoli il momento della riciclata e quando ti avvicini a questa inizi a cliccare su "mostra" per vedere quando sparisce il cd, nel momento che sparisce clicchi stamp si genera lo screen e tu controlli l'orario) quindi è proprio quello lo scopo, non si potrebbe fare diversamente. Inoltre il fatto che il go ci abbia potuto dare l'orario viene smentito sai da cosa?

Noi abbiamo fatto inviare le sonde per creare il cd pochi secondi prima della raccolta (se non erro dato che sono stato go, ricordo che le missioni non sono visualizzabili finchè non avvengono) quindi come abbiamo fatto a far inviare le sonde al momento giusto per prendere il cd che doveva scomparire prima ancora che il go avesse qualsiasi orario da darci? Non c'è qualcosa che non torna? Ecco perchè insisto che aiuti esterni non ci servivano, anche perchè non ci sono serviti mai su tutti gli universi sui quali abbiamo preso luna cd.

-Solo adesso c'è l'ammissione che è stato un errore dire che l'ip del GO era presente nei nostri account durante tutto l'attacco, ma io non ho nulla contro di lei ne tantomeno mi voglio impuntare so benissimo che ha tante community da seguire con giochi che funzionano diversamente e quindi non gliene faccio una colpa, l'unica cosa che mi infastidiva è che mi ha detto più cose lei in 2 messaggi che il GA in 6, e ogni volta o era un calcolo sbagliato oppure una frase corretta a lei ecc.

Comunque adesso vengo a scoprire un nuovo dettaglio che finora non mi era pervenuto, mentre fino ad adesso mi si era detto che c'era prima il mio ip durante l'attacco, poi il mio ip fra i login, ora so che gli ip stanno solo sugli account del forum.

Bene qui le faccio una mia osservazione: per avere stesso ip da stesso pc da stesso browser devo per accedere su un account diverso dal mio per forza sloggarlo inserire i dati dell'altro account e loggare giusto?

Il fatto è che io durante il mese di agosto fino al 5 settembre (ho controllato i login sul forum) non ho mai sloggato e quindi se non ho sloggato il mio account non potevo per forza di cose entrare su un altro, a questo punto mi viene da chiedermi come mai il mio ip risulta su altro account?

Come ho fatto notare al GA, ma non so se è andato a controllare, in passato lo stesso uSant mi ha più penalizzato che aiutato (perfavore legga Ticket-ID: 13609999) dove ho segnalato una cosa strana che mi è accaduta e ho restituito kkk di risorse giustamente.

Ritorniamo sulla dinamica del cr su Ang31 e i suoi 5 punti:

1) "Il GO ha controllato spasmodicamente i log di flotta di Ang31 e quelli suoi e del suo alleato; "

Si ma per fare cosa? Perchè controllare i nostri log? Ci doveva passare le

nostre flotte?

2) "Il GO sconnette il difensore e vi comunica l'orario in cui il fleet è arrivato"

Come ha valutato lei la disconnessione non ci serviva, e come le ho scritto prima noi sapevamo prima del go quando rientrava la flotta, prima ancora che riciclasse noi già avevamo l'orario di rientro anche se ipotetico questo va detto, ma supportato da tutti gli altri dati che sono nel primo mio post relativi allo studio del giorno prima era possibile anche senza il cd, ma noi il cd l'abbiamo visto e scrennato anche se a voi non risulta (e ok su questo non voglio mettere in dubbio solo che dato che sullo stesso movimento flotta, non altri, è avvenuto un altro bug grosso mi sembra plausibile un bug di visualizzazione, anche perchè in 5 cr fatti nell'ultimo periodo ce ne sono capitati di diversi e credo che se si va leggere qualche ticket su uni 40 ne trova di simili)

3) "Voi mandate un attacco federato;"

Su questo concordo, e non solo mandiamo l'attacco federato ma ci sono tutti gli errori del caso dati da un attacco studiato nei giorni passati ma realizzato nel momento con tutta la tensione e gli inconvenienti (leggi sempre primo post) riguardo simmata sbagliato e calcolo rici, se avevamo i dati del go saremmo stati più tranquilli inviato il numero di navi e di rici precise e non fatto tutte quelle carambole per far quadrare tutto.

4) "Il difensore logga ad un pelo e cerca di portolare (e qui si verifica lo sdoppiamento della flotta);"

Non voglio contraddirla ma il difensore era on molto prima dell'arrivo dell'attacco federale, ci sono messaggi e anche attività sul madre, quindi non ha loggato a un pelo, anzi credo abbia usato pure qualche aiutino per fare una cosa del genere in quei tempi (ma è un altro discorso), poi gli basta vedere se c'è stato un login a poco tempo dalla disconnessione da parte del go.

5. "Voi realizzate l'Hof; "

Noi realizziamo l'hof e lui ha la flotta salva, noi facciamo ticket e diciamo anche a lui di farlo (altra cosa furba se eravamo in accordo col go).

Vuole la mia?

Io ritengo che ci sia di qualcosa molto strano e che tutto sia fatto ad hoc per incastrarci, soprattutto la disconnessione e il controllo dei nostri log, ha tutta l'aria di dire "VENITE A CONTROLLARE QUI" cosa che non torna in una logica di trarre profitto da quella situazione. Però non mi spiego ancora il fatto degli ip, ed è in questo verso che sto lavorando.

Io veramente vi chiedo, di non avere pregiudizio in questo caso, ben conscio che al posto vostro ritrovandomi degli ip avrei bannato senza neanche fare accertamenti, quindi non vi biasimo, ma essendo io direttamente coinvolto ed essendo certo della mia innocenza non posso fare altro che venire fuori da questa situazione.

Le aggiungo come ultima cosa, io ho avuto una bella carriera in gioco, mi sono tolto tante soddisfazioni e sono qui essenzialmente per gli amici che per il gioco in se, ho molti amici anche in staff perchè ne ho fatto parte per un certo periodo, in vita mia ho sempre avuto un comportamento corretto e collaborativo con lo staff stesso (si ricordi il mio pm per informarle proprio di un go su nekkar che era in passato un giocatore) oppure dei ticket che abbiamo fatto sul famoso bug del rientro fionda.

Tutte cose che se fossimo, io e il mio alleato, dei giocatori con qualcosa da nascondere avremmo tenute di certo per noi. Ah altra cosa, anche il fatto che diceva il GA del mio ip nell'account del mio alleato, ma lei ci pensa? I nostri 2 account sono account che possono essere anche lasciati andare inattivi con la i senza modalità vacanza che nessuno li

Ticket antares ban uni40.txt

può toccare, e potrebbe passare pure qualche anno che saremmo sempre top1 e top2, che bisogno avrei avuto di fare un login così tanto per fare ?