

# *Video mapping party con Visual 3D DJ*

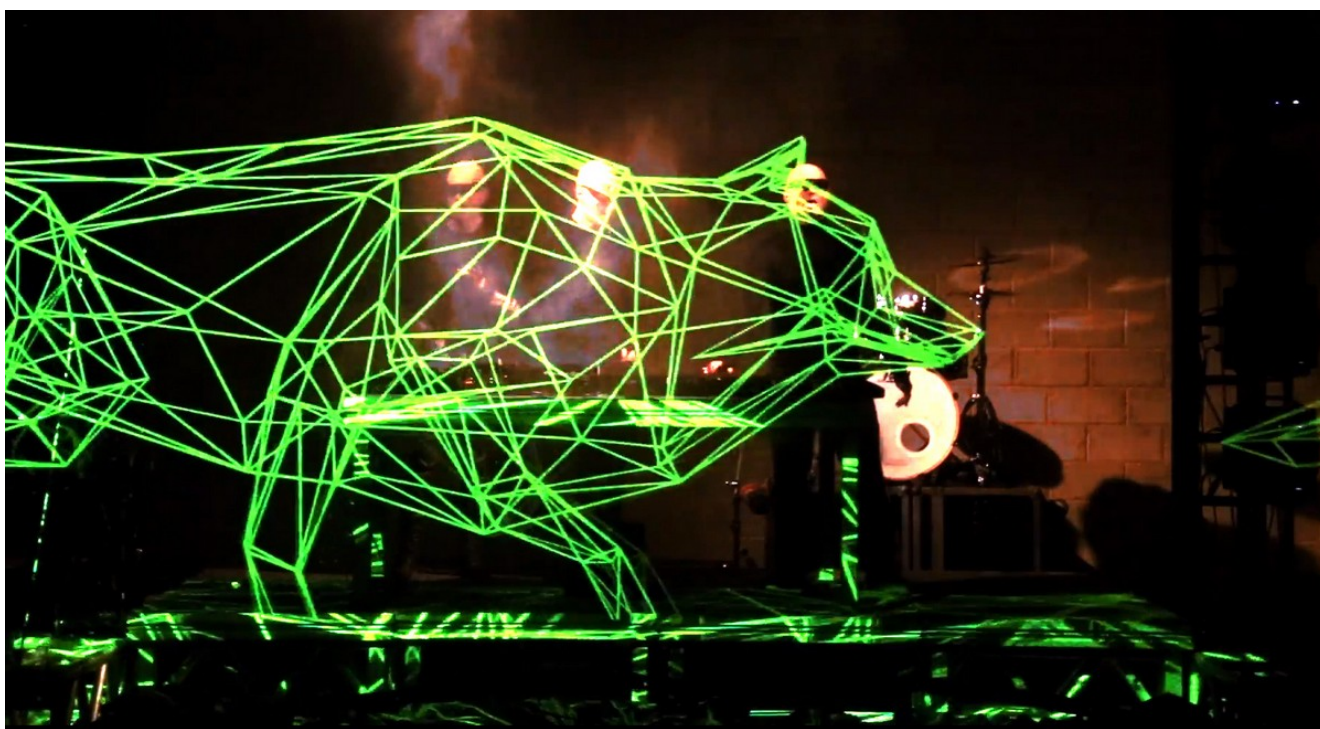
## *E inoltre seminario gratuito*

### *coi guru dell'innovazione digitale*

*Mercoledì 26 giugno*

*dalle 18,30 all'Istituto Numen & Fablab, via Lambruschini 36, Milano – Bovisa (di fronte alla stazione del Passante a 2 fermate da MM Garibaldi)*

*Ingresso libero all'evento per conoscere i nuovi linguaggi digitali, dal sound design alla realtà aumentata*



**Video Mapping, Sound Design, Animazione 2D e 3D, Realtà Virtuale e Aumentata, a tutto ciò è dedicato l'evento per tutti coloro che sono interessati ad approfondire, o anche a scoprire divertendosi con musica e street food, i nuovi linguaggi di comunicazione multimediali.**

**L'appuntamento a ingresso libero è per mercoledì 26 giugno 2019, dalle ore 18.30 alle ore 24, all'Istituto Numen & FabLab Milano in via Lambruschini 36 in Zona Bovisa,**

facilmente raggiungibile perché l'edificio è di fronte alla stazione Villa Pizzone del passante, a 2 fermate da MM Garibaldi.



*“Negli ultimi anni lo sviluppo di queste tecnologie ha permesso di sperimentare nuovi linguaggi e forme d'intrattenimento - spiega Salvo Trovato direttore dell'Istituto Numen - dando vita a nuove figure professionali con competenze tecniche ed artistiche necessarie per creare immagini tridimensionali, character design animati e realizzare atmosfere e paesaggi virtuali e molto altro. Questo evento è stato pensato per dare una visione pratica e culturale nel settore dell'Innovazione digitale in particolare nel mondo del Video Mapping e della Visual Art, settore in forte espansione in vari ambiti, quali comunicazione, moda, intrattenimento e anche marketing”*

L'happening digitale è stato organizzato in collaborazione con **NeoTech** e **Euromilano**.

Nel corso del **seminario a ingresso libero, che avrà inizio alle ore 18.30**, i partecipanti avranno la possibilità di conoscere e vivere ciascuna arte direttamente dai professionisti del settore: Marco Pucci per il Video Mapping, Paolo Silvestri per l'Animazione 2D e 3D, Fausto Inrieri per Event & Sound Design, Cristian Garzena per la Realtà Virtuale e Aumentata.

**Dalle ore 19.30** DJ Set Yana Leles (from Moscow), mentre **Street Food & Drink** tragheranno i presenti fino alle ore 21.30.

A seguire, il visual Show 3D Holo Gauze Visuals con Same Guys (from USA) rivelerà uno scenario suggestivo e ricco di ispirazione creativa e artistica, dove il Video Mapping sarà protagonista assoluto.

Gli spazi esterni con le loro strutture architettoniche e un performer di danza giapponese

Butoh saranno utilizzati come tele per far vivere in prima persona la spettacolarità di questa arte e i creative visual artist saranno, ovviamente, i pittori.

## **PROGRAMMA SEMINARIO | VIDEO MAPPING & VISUAL ARTS**

**Ingresso libero | Inizio ore 18.30 fine ore 20.30**

Ogni relatore avrà a disposizione 30 minuti per raccontare il proprio mondo creativo e lavorativo e l'evoluzione dello stesso, attraverso l'utilizzo di nuovi mezzi tecnologici e digitali con esempi esposti tramite video o foto, oppure dove possibile, di far provare dal vivo una breve ma esaltante esperienza.

### **18.15 Welcome e introduzione dei relatori**

#### **18.30 MARCO PUCCI: VIDEO MAPPING**

Il video mapping è una tecnologia multimediale che permette di proiettare della luce o dei video su superfici reali, in modo da ottenere un effetto artistico ed alcuni movimenti inusuali sulle superfici interessate. La videoproiezione più comune, ma di grande impatto emotivo, è quella che vediamo sugli edifici architettonici monumentali. Grazie alla sua spettacolarità il video mapping è molto richiesto nel campo della comunicazione, del marketing, del design e dell'arte moderna.

#### **19.00 PAOLO SILVESTRI: ANIMAZIONE 2D E 3D**

Questo settore, probabilmente il più popolare, è in crescita esponenziale grazie alla sempre più pressante richiesta da parte dell'industria cinematografica e dei videogames di spingersi sempre oltre i limiti fino ad ora sperimentati. Per questo la continua richiesta di personale sempre più qualificato rappresenta un'opportunità unica e straordinaria per chi sogna di fare della propria passione la sua futura professione.

#### **19.30 FAUSTO INTRIERI: EVENT & SOUND DESIGN**

La figura professionale del Sound Designer compone musiche e suoni per molti settori, moda, cinema, pubblicità, televisione, per nominarne alcuni e deve essere in grado di progettare e gestire la spazializzazione del suono in ambienti chiusi e aperti. Deve saper creare atmosfere sonore coinvolgenti che siano in perfetta armonia con lo stile di un marchio e di un'azienda e per questo sono necessarie conoscenze in ambito musicale, tecnologico, scientifico e acustico.

#### **20.00 CRISTIAN GARZENA: REALTÀ VIRTUALE E AUMENTATA**

Realtà virtuale e realtà aumentata sono due tecnologie, diverse ma affini, che offrono la possibilità di migliorare nel concreto le capacità dell'essere umano.

La Realtà Virtuale (VR – Virtual Reality), è una realtà artificiale "immersiva" capace di trasportarci in una realtà diversa da quella che stiamo vivendo grazie a dei visori, mentre la Realtà Aumentata (AR – Augmented Reality) rappresenta la sovrapposizione di elementi digitali 3D con l'immagine della realtà attraverso la fotocamera di un qualsiasi dispositivo. Entrambe le tecniche vengono utilizzate in diversi campi, dallo studio di progetti tramite simulazione ad applicazioni per smartphone o tablet, dallo storytelling fino al mondo dei videogiochi.

## **PROGRAMMA PARTY | VIDEO MAPPING & VISUAL ARTS**

**Ingresso libero | Inizio ore 19.30 fine ore 24.00**

**19.30 DJ SET YANA LELES (from Moscow), STREET FOOD & DRINK**

**21.30 VISUAL SHOW 3D HOLO GAUZE VISUALS SAME GUYS (from USA)**

Il gruppo nasce nel 2012 a Los Angeles e da allora continua ad espandere i suoi orizzonti creativi in tutto il mondo con l'obiettivo di rendere ogni esibizione unica. Il loro nuovo progetto è all'insegna dell'innovazione tecnologica e va oltre il semplice Dj-Set grazie alla collaborazione con Roland Synths. In esclusiva per questo evento uno dei componenti di Same Guys si esibirà in una performance dal vivo esaltata dalla strabiliante arte visiva realizzata con 3D Holo Gauze.

**22.00 VIDEO MAPPING PERFORMANCE**

I Visual Artists Luca Dorato e Edoardo Guarnieri, con la supervisione di Marco Pucci e Alex Cayuela, dipingeranno con suggestive video proiezioni le strutture architettoniche esterne come un pittore con la sua tela.

**22.15 E 23.00 PERFORMANCE TRADITIONAL JAPANESE BUTOH DANCE FT. MULTIMEDIA EXHIBITION**

La danza Butoh è una forma d'arte contemporanea che ha origini dalla danza e dal teatro tradizionali giapponesi. Annibale Gerolamo Covini, si esibirà in una coreografia di danza Butoh mentre il suo corpo in movimento verrà illuminato e colorato da una proiezione artistica di video mapping.

### **Ufficio stampa**

Encanto Public Relations

Benedetta Minoliti – [benedetta.minoliti@encantopr.it](mailto:benedetta.minoliti@encantopr.it)